

Requisitos y Criterios de Evaluación de BRAIN HACKERS

Requisitos para ser un **#BRAINHACKER**

ADN HACKER

***No es requisito indispensable para la selección que hayas culminado estos cursos pero aquí pondrás en práctica algunas de estas materias.**

Dev y frontend Hacker:

Haber culminado uno de preferencia los siguientes cursos:

- ✓ Machine Learning
- ✓ Inteligencia Artificial
- ✓ Robótica e IA
- ✓ Soluciones móviles y Cloud

Si quieres Design Hacker:

Haber culminado uno de preferencia los siguientes cursos:

- ✓ Design Thinking
- ✓ Gestión de innovación
- ✓ Taller de diseño gráfico
- ✓ Diseño digital

Si quieres Social Hacker:

Haber culminado uno de preferencia los siguientes cursos:

- ✓ Taller de periodismo
- ✓ Taller de proyectos digitales
- ✓ Estrategias de comunicación comercial
- ✓ Redacción creativa

Si quieres Research Hacker

Haber culminado uno de preferencia los siguientes cursos:

- ✓ Business Intelligence
- ✓ Investigación de mercados
- ✓

Para el SQUAD de campus virtual es necesario que los Brainhackers cumplan con alguno de estos requisitos:

DEV.:

- Experiencia con video juegos
- Ganas de aprender
- Conocimiento de C#
- Conocimiento en Unity
- Razonamiento y lógica
- Deseable conocimiento de Backend
- Experiencia con video juegos
- Experiencia con Software de modelado como, Maya, 3Ds Max o Cinema 4D
- Experiencia en texturizado e iluminación
- Creatividad
- Optimización de cantidad de polígonos.

Designer

- Conocimiento de programas Photoshop, Illustrator, Dreamweaver, XD
- Manejo de paleta de colores
- Experiencia con video juegos.
- Creatividad
- Conocimiento de Frontend
- Ilustrador
- Conocimiento de Photoshop, Illustrator, o similares
- Deseable experiencia con Software de modelado como, Maya, 3Ds Max o Cinema 4D
- Experiencia con video juegos
- Creatividad

¿Cómo se evaluará mi trabajo?

Criterios para la evaluación de los alumnos:

Criterios que se tomarán en cuenta:	Puntaje
Orientación a la acción participativa e investigación.	20%
Poner en práctica la aplicación de Design Sprint en la ejecución del proyecto. (previa capacitación)	20%
¿Los cambios reconocen e incorporan el valor de las experiencias de vida para resolver un problema real de la comunidad UPC?.	20%
Formación de líderes: Trabajo en equipo, proactividad e integración.	20%

Incorporó nuevas iniciativas y mejoras a los líderes expertos.	20%
--	-----

El puntaje de avance y las evaluaciones serán supervisadas por sus líderes de equipo e informadas quincenalmente.

Se debe también cumplir el objetivo de cumplir con las 100 horas de participación activa para obtener los 2 créditos extraacadémicos.