

INGENIERÍA DE SOFTWARE



MODALIDAD DE ESTUDIO: PRESENCIAL

Créditos presenciales 80% Créditos Virtuales 20,0%

▶ ▶ NIVELES DE LAS COMPETENCIAS ██████████ 1 = LOGRO FINAL ██████████ 2 = LOGRO INTERMEDIO ██████████ 3 = LOGRO FINAL

▶ ▶ CRÉDITOS GENERALES 35 ▶ ▶ CRÉDITOS OBLIGATORIOS DE CARRERA 135 ▶ ▶ CRÉDITOS ELECTIVOS 30

CODIGO	NOMBRE DEL CURSO	CRÉDITOS	CP=Créditos Presenciales CV=Créditos Virtuales		FORMATO PRESENCIAL	FORMATO BLENDED	FORMATO VIRTUAL	TIPO DE CURSO	COMPETENCIAS GENERALES								COMPETENCIAS ESPECÍFICAS				REQUISITOS	
			CP	CV					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
▶ ▶ CICLO 9		19																				
S1644	Taller De Proyecto I	5	5				CARRERA	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	5727 Gerencia de Proyectos en Computación y 5639 Taller de Desempeño Profesional y IN397 Seminario de Investigación Académica II (Ingl) y Aprobación por el Director de carrera y haber aprobado 5657 Fundamentos de Arquitectura de Software
S1438	Calidad y Mejora de Procesos Software	4	4				CARRERA	2														
S1570	Desarrollo Agile de Productos de Software	4	4				CARRERA					3			3							5728 Arquitecturas De Software Emergentes y 5727 Gerencia de Proyectos en Computación
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
▶ ▶ CICLO 10		17																				
S1646	Taller De Proyecto II	5	5				CARRERA	3	3	3	3					3	3	3	3	3	3	5644 Taller de Proyecto I
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
▶ ▶ CURSOS 50 ▶ ▶ CREDITAJE TOTAL 200		160	40																			
* Sujeto a cambios		80%	20%																			Fecha de aprobación: 05/07/2022