

INGENIERÍA DE SOFTWARE



MODALIDAD DE ESTUDIO: SEMIPRESENCIAL

Créditos presenciales 33% Créditos Virtuales 67.0%

▶ ▶ NIVELES DE LAS COMPETENCIAS ██████████ 1 = LOGRO INICIAL ██████████ 2 = LOGRO INTERMEDIO ██████████ 3 = LOGRO FINAL

▶ ▶ CRÉDITOS GENERALES 35 ▶ ▶ CRÉDITOS OBLIGATORIOS DE CARRERA 135 ▶ ▶ CRÉDITOS ELECTIVOS 30

CODIGO	NOMBRE DEL CURSO	CRÉDITOS		FORMATO		TIPO DE CURSO	COMPETENCIAS												REQUISITOS		
		CP	CV	CP	CV		COMPETENCIAS GENERALES						COMPETENCIAS ESPECÍFICAS								
		CP	CV	CP	CV																
▶ ▶ CICLO 9		19																			
S1644	Taller De Proyecto I	5		5		CARRERA	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	S1727 Gerencia de Proyectos en Computación y S1639 Taller de Desempeño Profesional y IN397 Seminario de Investigación Académica II (Ingl) y Aprobación por el Director de carrera y haber aprobado S1657 Fundamentos de Arquitectura de Software
S1438	Calidad y Mejora de Procesos Software	4		4		CARRERA	2											2			
S1570	Desarrollo Agile de Productos de Software	4		4		CARRERA				3		3									S1728 Arquitecturas De Software Emergentes y S1727 Gerencia de Proyectos en Computación
	Electivo	3	3			ELECTIVO															
	Electivo	3	3			ELECTIVO															
▶ ▶ CICLO 10		17																			
S1646	Taller De Proyecto II	5		5		CARRERA	3	3	3	3				3	3	3	3	3	3	S1644 Taller de Proyecto I	
	Electivo	3	3			ELECTIVO															
	Electivo	3	3			ELECTIVO															
	Electivo	3	3			ELECTIVO															
	Electivo	3	3			ELECTIVO															
▶ ▶ CURSOS 50 ▶ ▶ CREDITAJE TOTAL 200		30	36	18	116																
* Sujeto a cambios		33%	18%	9%	67%															Fecha de aprobación: 05/07/2022	